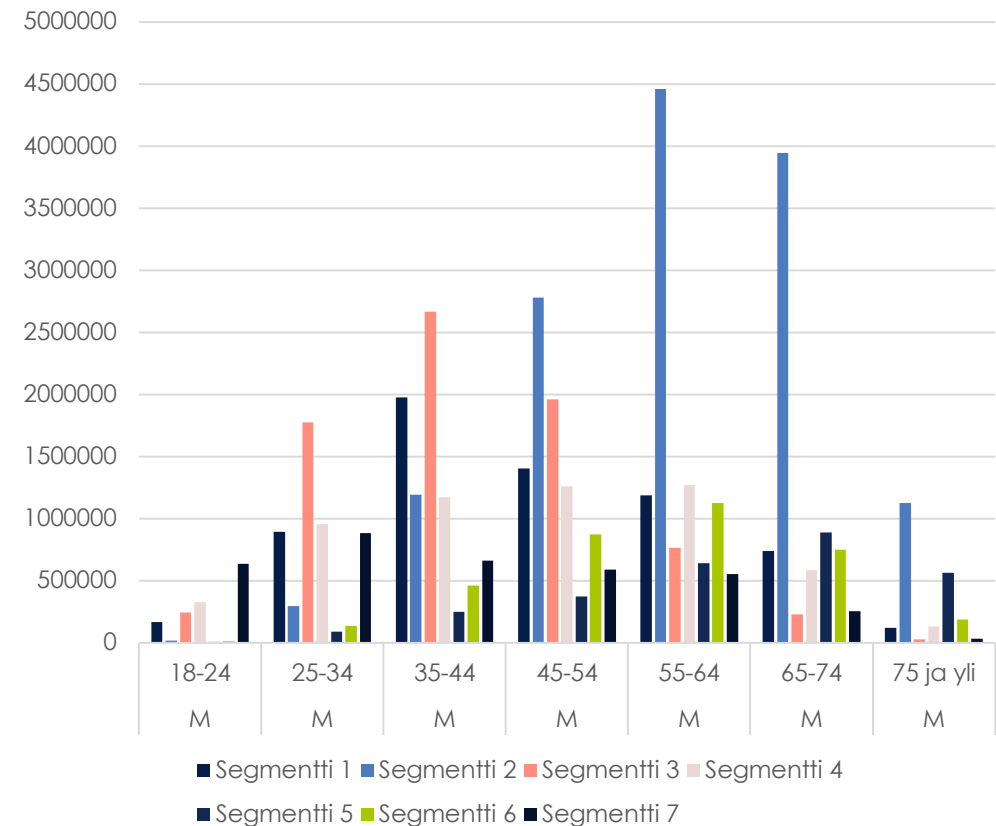
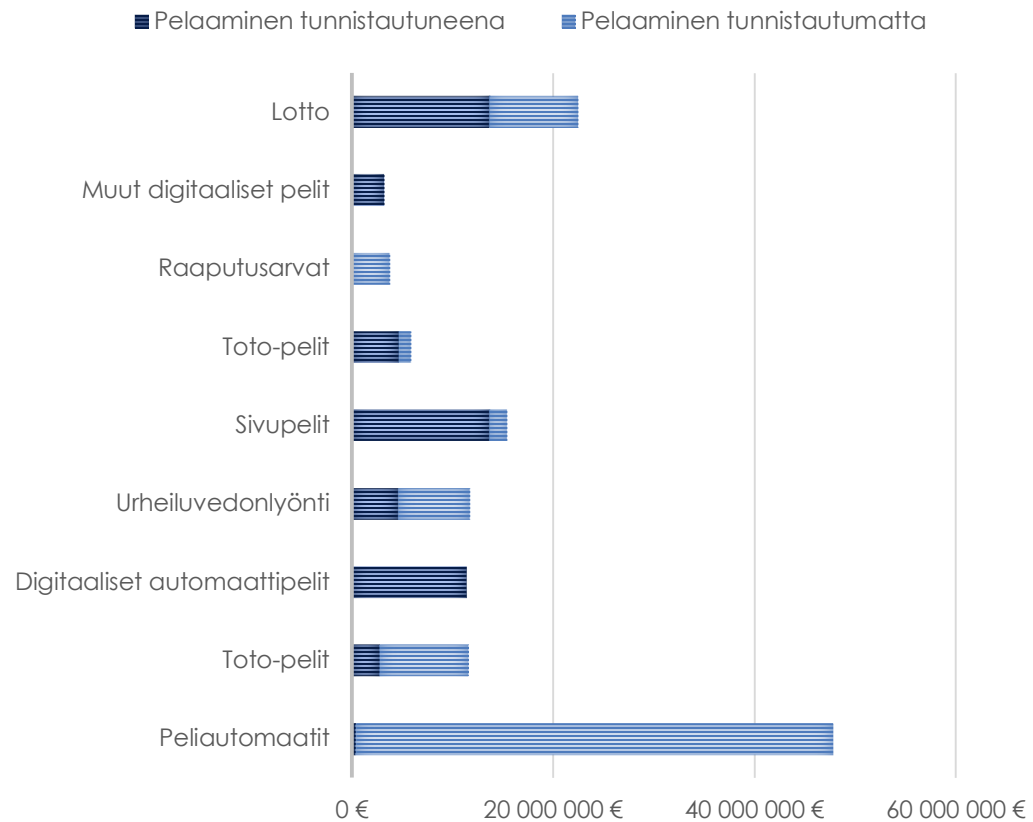


Rahapelipoliittinen ohjausjärjestelmä

KKV:n rahapelihankkeen väliraportin julkistus, 15.2.2021

Lasse Pöyry, ekonomisti, KKV

Mitä tiedämme rahapelaamisesta?

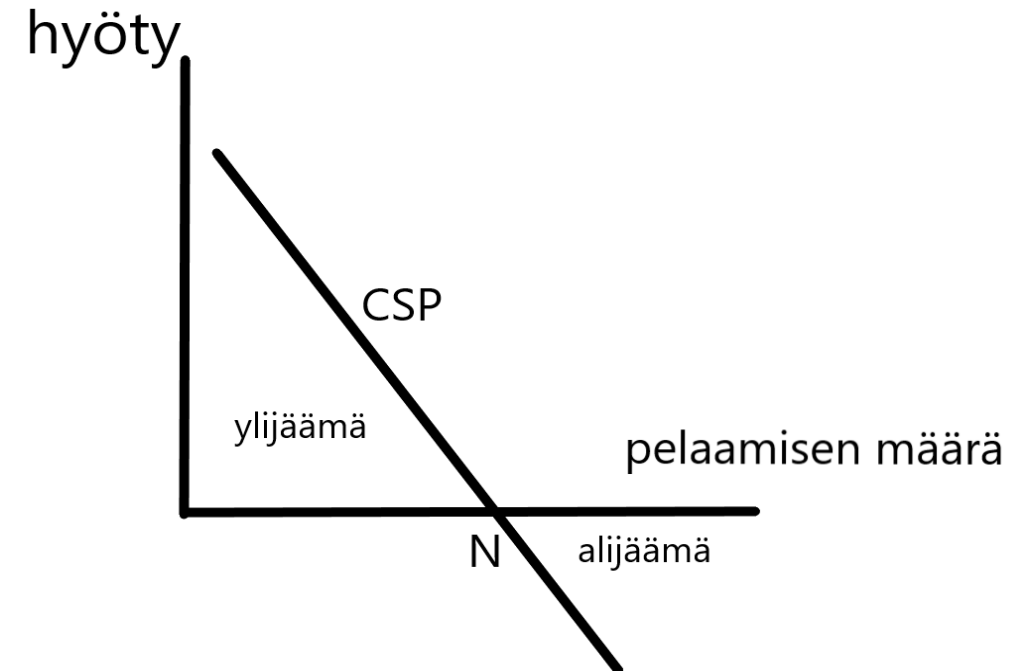


Mitä tiedämme pelihaitoista?

- Tutkimuksissa paino ollut peliongelmiin esiintyvyydessä
- Miten haitta jakaantuu populaatiossa
- Haittauloittuvuudet
 - Taloudelliset
 - Ihmissuhdeongelmat
 - Emotionaalinen tai psykologinen ahdistus
 - Terveys
 - Suorituskyky työssä ja opiskelussa
 - Rikollinen toiminta

Ongelmaton pelaaminen ja ongelmapelaaminen

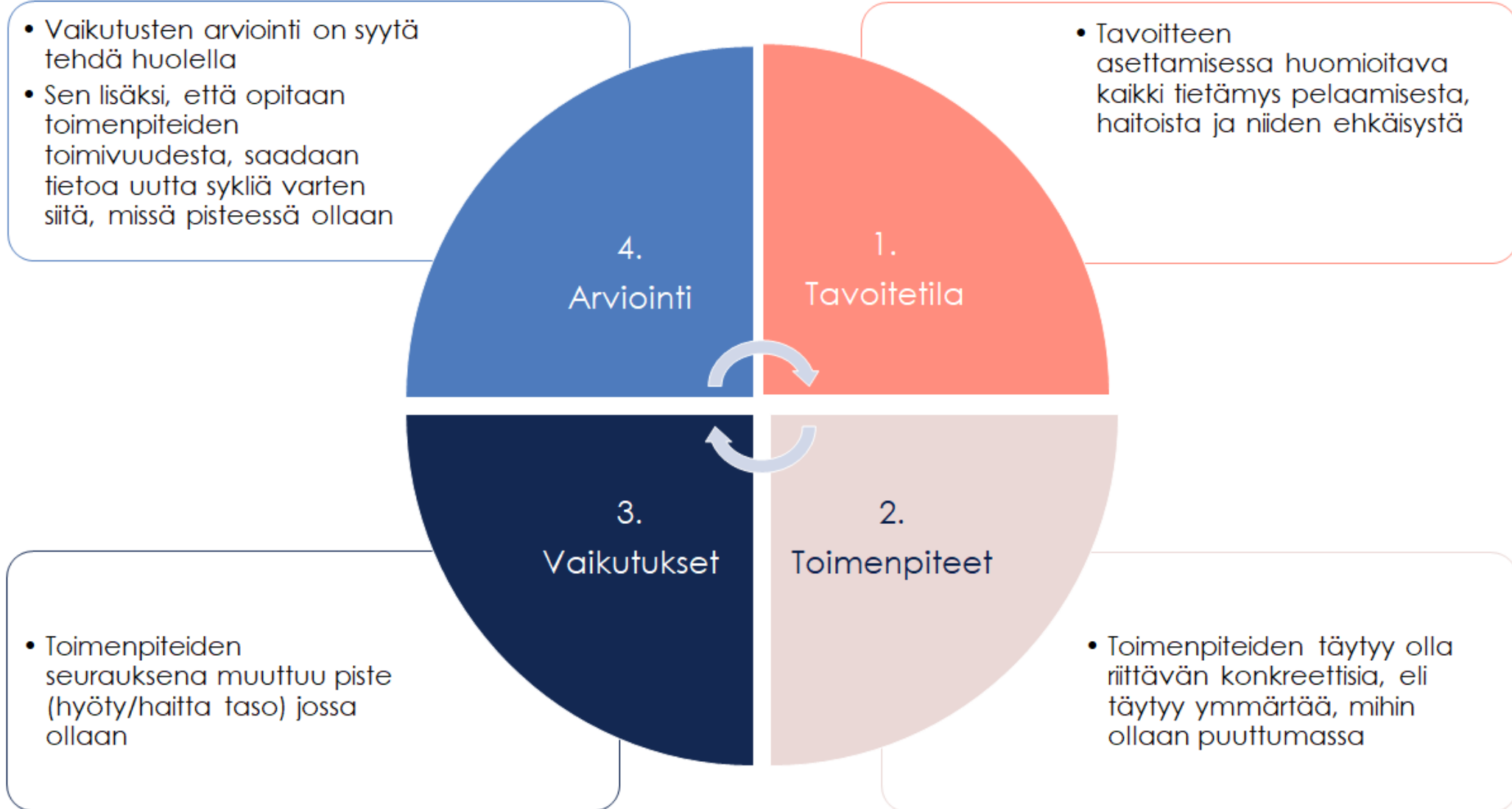
- Ongelmaton pelaaminen on kuten muukin kulutus
- Pelit voivat olla koukuttavia
- Miten estetään haitallista pelaamista ja vain haitallista pelaamista?



Haittojen ehkäisy ja vähentäminen - interventiostrategiat

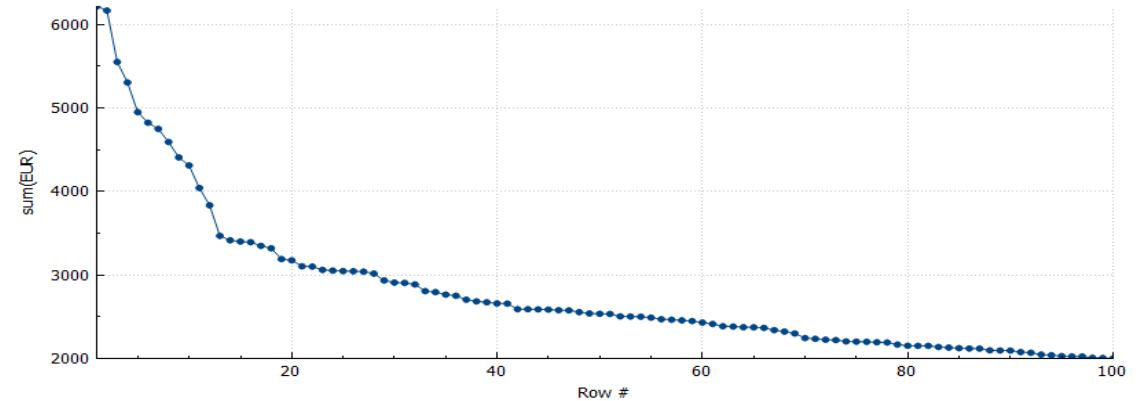
- Tarjonnan rajoittaminen
- Kysynnän vähentäminen
- Haittojen vähentäminen

Syklinen ohjausjärjestelmä



Esimerkki

- Tavoite: vähennetään kyseisen pelin haitalliseksi arvioitua osaa
- Toimenpiteet:
 - Tiukempi pelirajoitus (tarjonnan rajoittaminen)
 - Viestitään vertailudataa (kysynnän rajoittaminen)
 - Kontaktoidaan top 50 puheluilla ja tarjotaan apua (haittojen vähentäminen)
- Vaikutukset
- Arviointi:
 - Parin kk jälkeen
 - Katsotaan pelikatteen muutosta
 - Ovatko pelaajat asettaneet rajoituksia



Top 100 pelikatteen k.a. = 2810 €
Kaikilla pelaajilla pelikatteen k.a. = 45 €

Tietoa yhdistetään haittakyselyn tuloksiin ja tulotietoihin → arvioidaan top 100 pelaajilla olevan potentiaalisesti ongelmia tämän pelin kanssa

Kiitos!

KKV Kilpailu- ja
kuluttajavirasto

